

## A2.17.1 Le regole del Machiavelli

Die Regeln des Machiavelli



Per una serata in casa, il Machiavelli è un gioco con **le carte** e aiuta a **stare tutti insieme**. Servono due **mazzi** e da due a sei persone. Il mazziere dà tredici carte a ogni **giocatore** e si gioca a **turni**. Nel tuo turno puoi pescare o calare combinazioni come tris e scale. Puoi anche cambiare le combinazioni sul tavolo, ma devi lasciare sempre gruppi validi. Chi finisce tutte le carte vince: è un gioco *divertentissimo*.

*Für einen Abend zu Hause ist Machiavelli ein Kartenspiel und hilft dabei, **Zeit miteinander zu verbringen**. Man braucht zwei **Kartendecks** und zwei bis sechs Personen. Der Geber gibt jedem **Spieler** dreizehn Karten, und es wird in **Runden** gespielt. In deinem Zug kannst du eine Karte ziehen oder Kombinationen wie Drillinge und Straßen auslegen. Du kannst auch die Kombinationen auf dem Tisch verändern, aber du musst immer gültige Gruppen liegen lassen. Wer als Erstes alle Karten loswird, gewinnt: Es ist ein riesiger Spaß.*

1. Quante carte riceve ogni giocatore all'inizio?
  - a. Dieci carte
  - b. Tredici carte
  - c. Quindici carte
  - d. Sette carte
2. Chi inizia a giocare dopo che il "tallone" è messo al centro?
  - a. Il giocatore più giovane
  - b. Il giocatore alla sinistra del mazziere
  - c. Il mazziere
  - d. Il giocatore alla destra del mazziere
3. Quale regola è importante quando si modificano le combinazioni sul tavolo?
  - a. Si può saltare il turno senza pescare
  - b. Si deve pescare due carte per forza
  - c. Bisogna lasciare combinazioni valide
  - d. Si possono prendere carte dal tavolo in mano

1-b 2-b 3-c

### 2. Lesen Sie den Dialog und beantworten Sie die Fragen.

Due amici organizzano una cena e una serata di giochi di carte con un ospite straniero

*Zwei Freunde planen ein Abendessen und einen Kartenabend mit einem ausländischen Gast*

- Davide:** Stasera voglio invitare qualche amico a cena a casa. *(Heute Abend möchte ich ein paar Freunde zu mir nach Hause zum Abendessen einladen.)*
- Federica:** Ottima idea! Che ne dici di fare una serata di giochi dopo cena? *(Tolle Idee! Wie wäre es, wenn wir nach dem Essen einen Spieleabend machen?)*
- Davide:** Perfetto! Pensavo di preparare una pasta e poi giocare a un gioco di carte, tipo Machiavelli. *(Perfekt! Ich dachte, ich mache Pasta, und danach spielen wir ein Kartenspiel, zum Beispiel Machiavelli.)*
- Federica:** C'è un mio collega che viene dall'estero: lo possiamo invitare? *(Ich habe einen Kollegen, der aus dem Ausland kommt – können wir ihn einladen?)*
- Davide:** Certamente, è il benvenuto! Conosce le regole del gioco? *(Natürlich, er ist herzlich willkommen! Kennt er die Regeln des Spiels?)*

- Federica:** No. Mi aiuti a ripassare le regole? Non le ricordo bene. *(Nein. Hilfst du mir, die Regeln noch mal durchzugehen? Ich erinnere mich nicht mehr so gut.)*
- Davide:** Certo. Ognuno riceve 13 carte: l'obiettivo è rimanere senza carte. *(Klar. Jeder bekommt 13 Karten: Ziel ist es, am Ende keine Karten mehr zu haben.)*
- Federica:** Quando è il tuo turno, puoi pescare una carta o mettere una carta sul tavolo. *(Wenn du dran bist, kannst du eine Karte ziehen oder eine Karte auf den Tisch legen.)*
- Davide:** Esatto, ma solo se ci sono già delle carte sul tavolo. Altrimenti devi aprire il gioco con almeno tre carte. *(Genau – aber nur, wenn schon Karten auf dem Tisch liegen. Sonst musst du das Spiel mit mindestens drei Karten eröffnen.)*
- Federica:** E queste carte possono essere tre numeri di semi diversi o una sequenza di numeri dello stesso seme. *(Und diese Karten können entweder drei gleiche Zahlen in verschiedenen Farben sein oder eine Zahlenfolge derselben Farbe.)*
- Davide:** Esatto, te lo ricordi bene allora. Ricordati che le carte sul tavolo si possono spostare: è il bello del gioco. *(Genau, dann erinnerst du dich ja doch gut. Und denk daran: Man kann die Karten auf dem Tisch verschieben – das ist das Tolle an dem Spiel.)*
- Federica:** Va bene, allora stasera spieghi tu le regole. *(Alles klar, dann erklärst du heute Abend die Regeln.)*

1. Cosa organizzano Davide e Federica per la serata?
  - a. Uscire per prendere un caffè
  - b. Andare al luna park con gli amici
  - c. Giocare a scacchi a casa
  - d. Fare una serata di giochi e giocare a carte
2. Nel gioco descritto, cosa deve fare chi apre il gioco se non ci sono carte sul tavolo?
  - a. Aprire il gioco con almeno tre carte
  - b. Fare un brindisi con l'ospite
  - c. Invitare solo il padrone di casa a giocare
  - d. Prendere tutte le carte del mazzo

**1-d 2-a**