

B2.21.1 Detención de un fugitivo en Huelva

Festnahme eines Flüchtligen in Huelva



La policía localizó y **detuvo** a uno de los fugitivos más buscados del país, reclamado por un **doble crimen** cometido en Huelva. Tras una operación coordinada en una zona rural, varias **dotaciones** rodearon el vehículo del sospechoso y lo redujeron en el acto. El hombre se escondía en una nave a las afueras. La captura se logró porque los agentes *contaron con* la colaboración ciudadana, clave para cerrar una investigación abierta desde hace años.



*Die Polizei spürte einen der meistgesuchten Flüchtigen des Landes auf und **nahm ihn fest**, der wegen eines in Huelva begangenen **Doppeldelikts** gesucht wurde. Nach einem koordinierten Einsatz in einem ländlichen Gebiet umstellten mehrere **Einheiten** das Fahrzeug des Verdächtigen und brachten ihn sofort unter Kontrolle. Der Mann versteckte sich in einer Lagerhalle am Ortsrand. Die Festnahme gelang, weil die Beamten auf die Mithilfe der Bevölkerung zählen konnten, die entscheidend war, um eine seit Jahren offene Ermittlung abzuschließen.*

1. ¿Por qué estaba siendo buscado José María Pavón Pereira?
 - a. Por un robo con violencia cometido en Sevilla
 - b. Por un doble asesinato cometido en Huelva
 - c. Por tráfico de drogas en la frontera con Portugal
 - d. Por un delito de falsificación de documentos en Madrid
2. ¿Dónde se ocultaba el sospechoso antes de su detención?
 - a. En una casa rural alquilada a su nombre
 - b. En un hotel del centro de Huelva
 - c. En la vivienda de un familiar en Cartaya
 - d. En una nave a las afueras del pueblo

1-b 2-d

2. Du wurdest nach einem Raubüberfall als Zeuge zur Polizeiwache vorgeladen und willst dich auf deine Aussage vorbereiten.

Aufgabe: Escribe un guion de role play (inspector y testigo): resume los hechos y propone 8 preguntas —dos por fase— con respuestas breves y una coartada posible.

URL: Fases de un interrogatorio

Use interrogatorio / el testigo / el sospechoso / la coartada / contradicciones / *darse cuenta de*