

A1.37.2 Les connecteurs logiques : "Donc, Alors, Aussi..."

Los conectores lógicos: "Donc, Alors, Aussi..."



Los conectores lógicos unen ideas, acciones o razones.

1. Los conectores lógicos pueden tener naturalezas diferentes.
2. Pueden ser adverbios, preposiciones, conjunciones de coordinación o grupos nominales.

Connecteur (Conector)	Exemples (Ejemplos)
Donc (<i>Entonces / por lo tanto</i>)	J'ai faim donc je mange.
Alors (<i>Entonces</i>)	Il est fatigué alors il dort.
Aussi (<i>También</i>)	J'ai aussi un chat
Parce que (<i>Porque</i>)	Je suis fatigué parce que j'ai mal dormi.
Comme (<i>Como</i>)	Comme il pleut, je suis mouillé.

1. Traduce y elige la respuesta correcta

1. Je travaille toute la journée, _____ je promène mon chien le soir.
a. *donc* b. *parce que* c. *comme* d. *aussi*
2. Mon chat mange des croquettes, _____ il boit beaucoup d'eau.
a. *parce que* b. *aussi* c. *alors* d. *comme*
3. Nous avons un chien et nous avons _____ un lapin à la maison.
a. *parce que* b. *aussi* c. *donc* d. *alors*
4. _____ je travaille tard, je laisse souvent mon chat chez ma voisine.
a. *Alors* b. *Comme* c. *Aussi* d. *Donc*

2. Reescribe las frases

1. (donc) Il fait froid. Je ferme la fenêtre.

2. (alors) Je suis malade. Je reste à la maison.

3. (aussi) J'ai un chien. J'ai un chat.

4. (parce que) Je prends le taxi. Mon train est en retard.

5. (comme) Il pleut. Nous restons à la maison.

6. (parce que) Je dois travailler. Je ne vais pas au cinéma.

3. Parlez de vos animaux et expliquez vos choix avec des raisons.

Situation

Vous discutez avec un voisin de vos animaux de compagnie et de leurs habitudes.

Discuter

- Quel animal avez-vous ou voudriez-vous avoir ? Pourquoi ?
 - Quelle est votre routine avec l'animal : promener, brosser, nourrir ? Pourquoi ? ",
-

Mots et expressions utiles

- J'ai un chien, donc je le promène tous les jours.
 - Je travaille tard, alors je choisis un poisson ou une tortue.
 - J'ai aussi un chat ; il dort beaucoup à la maison.
-

Utilisation en conversation

- donc
- alors
- parce que