

A2.17.1 Le regole del Machiavelli

Las reglas del Machiavelli



Per una serata in casa, il Machiavelli è un gioco con **le carte** e aiuta a **stare tutti insieme**. Servono due **mazzi** e da due a sei persone. Il mazziere dà tredici carte a ogni **giocatore** e si gioca a **turni**. Nel tuo turno puoi pescare o calare combinazioni come tris e scale. Puoi anche cambiare le combinazioni sul tavolo, ma devi lasciare sempre gruppi validi. Chi finisce tutte le carte vince: è un gioco *divertentissimo*.

*Para una noche en casa, el Machiavelli es un juego de **cartas** ideal para **estar todos juntos**. Se necesitan dos **barajas** y de dos a seis personas. El repartidor da trece cartas a cada **jugador** y se juega por **turnos**. En tu turno puedes robar o bajar combinaciones como tríos y escaleras. También puedes cambiar las combinaciones sobre la mesa, pero debes dejar siempre grupos válidos. Quien se queda sin cartas gana: es un juego divertidísimo.*

1. Quante carte riceve ogni giocatore all'inizio?
 - a. Quindici carte
 - b. Dieci carte
 - c. Sette carte
 - d. Tredici carte
2. Chi inizia a giocare dopo che il "tallone" è messo al centro?
 - a. Il giocatore alla destra del mazziere
 - b. Il giocatore più giovane
 - c. Il giocatore alla sinistra del mazziere
 - d. Il mazziere
3. Quale regola è importante quando si modificano le combinazioni sul tavolo?
 - a. Si deve pescare due carte per forza
 - b. Si possono prendere carte dal tavolo in mano
 - c. Bisogna lasciare combinazioni valide
 - d. Si può saltare il turno senza pescare

1-d 2-c 3-c

2. Lee el diálogo y responde a las preguntas.

Due amici organizzano una cena e una serata di giochi di carte con un ospite straniero

Dos amigos organizan una cena y una noche de juegos de cartas con un invitado extranjero

Davide: Stasera voglio invitare qualche amico a cena a casa. *(Esta noche quiero invitar a algunos amigos a cenar en casa.)*

Federica: Ottima idea! Che ne dici di fare una serata di giochi dopo cena? *(¡Excelente idea! ¿Qué te parece hacer una noche de juegos después de cenar?)*

Davide: Perfetto! Pensavo di preparare una pasta e poi giocare a un gioco di carte, tipo Machiavelli. *(¡Perfecto! Pensaba preparar pasta y luego jugar a un juego de cartas, como el Machiavelli.)*

Federica: C'è un mio collega che viene dall'estero: lo possiamo invitare? *(Tengo un compañero de trabajo que viene del extranjero: ¿podemos invitarlo?)*

Davide: Certamente, è il benvenuto! Conosce le regole del gioco? *(¡Por supuesto, es bienvenido! ¿Conoce las reglas del juego?)*

- Federica:** No. Mi aiuti a ripassare le regole? Non le ricordo bene. *(No. ¿Me ayudas a repasar las reglas? No las recuerdo bien.)*
- Davide:** Certo. Ognuno riceve 13 carte: l'obiettivo è rimanere senza carte. *(Claro. Cada uno recibe 13 cartas: el objetivo es quedarse sin cartas.)*
- Federica:** Quando è il tuo turno, puoi pescare una carta o mettere una carta sul tavolo. *(Cuando es tu turno, puedes robar una carta o poner una carta en la mesa.)*
- Davide:** Esatto, ma solo se ci sono già delle carte sul tavolo. Altrimenti devi aprire il gioco con almeno tre carte. *(Exacto, pero solo si ya hay cartas en la mesa. Si no, tienes que abrir el juego con al menos tres cartas.)*
- Federica:** E queste carte possono essere tre numeri di semi diversi o una sequenza di numeri dello stesso seme. *(Y esas cartas pueden ser tres números de palos distintos o una secuencia de números del mismo palo.)*
- Davide:** Esatto, te lo ricordi bene allora. Ricordati che le carte sul tavolo si possono spostare: è il bello del gioco. *(Exacto, entonces sí que lo recuerdas bien. Acuérdate de que las cartas en la mesa se pueden mover: esa es la gracia del juego.)*
- Federica:** Va bene, allora stasera spieghi tu le regole. *(Vale, entonces esta noche explicas tú las reglas.)*

1. Cosa organizzano Davide e Federica per la serata?

- | | |
|---------------------------------|--|
| a. Giocare a scacchi a casa | b. Fare una serata di giochi e giocare a carte |
| c. Uscire per prendere un caffè | d. Andare al luna park con gli amici |
2. Nel gioco descritto, cosa deve fare chi apre il gioco se non ci sono carte sul tavolo?
- | | |
|---|---|
| a. Prendere tutte le carte del mazzo | b. Invitare solo il padrone di casa a giocare |
| c. Aprire il gioco con almeno tre carte | d. Fare un brindisi con l'ospite |

1-b 2-c