

## A2.17.1 Le regole del Machiavelli

<https://app.colanguage.com/it/italiano/dialoghi/le-regole-del-machiavelli>



### 1. Guarda il video e rispondi alle domande correlate.

Video: <https://www.youtube.com/watch?v=JXpPdWDzLxg&start=07&end=169>

**I giochi da tavolo**

**Il mazzo**

**Le carte**

**Il giocatore**

**Stare tutti insieme**

**Il turno**

**Il Machiavelli**

1. Quante carte riceve ogni giocatore all'inizio della partita a Machiavelli?
  - a. Sette carte
  - b. Dieci carte
  - c. Quattro carte
  - d. Tredici carte
2. Qual è l'obiettivo del gioco?
  - a. Avere più punti degli altri
  - b. Prendere l'ultima carta dal tallone
  - c. Tenere in mano un tris
  - d. Finire per primo tutte le carte
3. Cosa può fare un giocatore durante il proprio turno?
  - a. Riprendere in mano le carte già calate
  - b. Pescare una carta e passare oppure calare combinazioni valide
  - c. Prendere carte dal tavolo degli altri giocatori
  - d. Cambiare le regole del gioco
4. Come si possono usare le combinazioni sul tavolo?
  - a. Scambiarle direttamente con altri giocatori
  - b. Riprenderle in mano quando si vuole
  - c. Modificarle, scomporle e ricomporle per creare nuove combinazioni valide
  - d. Coprirle con le proprie carte per nasconderle

**1-d 2-d 3-b 4?**

### 2. Leggi il dialogo e rispondi alle domande.

**Davide:** Stasera voglio invitare qualche amico per una cena a casa.

**Federica:** Ottima idea! Che ne dici di fare una serata di giochi dopo cena?

**Davide:** Perfetto! Pensavo di preparare una pasta e poi giocare a carte, per esempio a machiavelli.

**Federica:** C'è un mio collega che viene dall'estero, lo possiamo invitare?

**Davide:** Certo, è il benvenuto! Conosce le regole del gioco?

**Federica:** No, mi aiuti a ripassare le regole? Non le ricordo bene.

**Davide:** Certo. Ognuno riceve 13 carte, e l'obiettivo è rimanere senza carte in mano.

**Federica:** Quando è il tuo turno puoi pescare una carta o metterla sul tavolo.

**Davide:** Esatto, ma solo se ci sono già delle carte sul tavolo. Se no devi aprire il gioco con almeno tre carte.

**Federica:** E queste carte possono essere tre numeri di semi diversi o una sequenza di numeri dello stesso seme.

**Davide:** Esatto, te lo ricordi bene allora. Ricordati che le carte sul tavolo si possono spostare, questo è il bello del gioco.

**Federica:** Va bene, allora stasera spieghi tu le regole.

1. Che cosa vuole fare Davide stasera?

- a. Vuole invitare amici per una cena a casa.
- b. Vuole giocare a scacchi da solo.
- c. Vuole andare al luna park con la fidanzata.
- d. Vuole prendere un caffè veloce al bar.

2. Che attività vogliono fare dopo cena?

- a. Vogliono uscire al ristorante con altri amici.
- b. Vogliono guardare un film al cinema.
- c. Vogliono organizzare una serata di giochi.
- d. Vogliono andare a fare un brindisi in centro.

**1-a 2-c**