

## A2.17.1 Le regole del Machiavelli

### Le regole del Machiavelli



Per una serata in casa, il Machiavelli è un gioco con **le carte** e aiuta a **stare tutti insieme**. Servono due **mazzi** e da due a sei persone. Il mazziere dà tredici carte a ogni **giocatore** e si gioca a **turni**. Nel tuo turno puoi pescare o calare combinazioni come tris e scale. Puoi anche cambiare le combinazioni sul tavolo, ma devi lasciare sempre gruppi validi. Chi finisce tutte le carte vince: è un gioco *divertentissimo*.

*For a night in at home, Machiavelli is a **card** game that helps **everyone spend time together**. You need two **decks** and two to six people. The dealer deals thirteen cards to each **player**, and you play in **turns**. On your turn, you can draw or lay down combinations like three of a kind and runs. You can also change the combinations on the table, but you must always leave valid groups. Whoever gets rid of all their cards first wins: it's a really fun game.*

1. Quante carte riceve ogni giocatore all'inizio?
  - a. Quindici carte
  - b. Tredici carte
  - c. Dieci carte
  - d. Sette carte
2. Chi inizia a giocare dopo che il "tallone" è messo al centro?
  - a. Il mazziere
  - b. Il giocatore alla destra del mazziere
  - c. Il giocatore più giovane
  - d. Il giocatore alla sinistra del mazziere
3. Quale regola è importante quando si modificano le combinazioni sul tavolo?
  - a. Si può saltare il turno senza pescare
  - b. Bisogna lasciare combinazioni valide
  - c. Si deve pescare due carte per forza
  - d. Si possono prendere carte dal tavolo in mano

### 1-b 2-d 3-b

## 2. Read the dialogue and answer the questions.

Due amici organizzano una cena e una serata di giochi di carte con un ospite straniero

*Two friends organize a dinner and an evening of card games with a foreign guest*

**Davide:** Stasera voglio invitare qualche amico a cena a casa. *(Tonight I want to invite some friends over for dinner at home.)*

**Federica:** Ottima idea! Che ne dici di fare una serata di giochi dopo cena? *(Great idea! How about having a game night after dinner?)*

**Davide:** Perfetto! Pensavo di preparare una pasta e poi giocare a un gioco di carte, tipo Machiavelli. *(Perfect! I was thinking of making some pasta and then playing a card game, like Machiavelli.)*

**Federica:** C'è un mio collega che viene dall'estero: lo possiamo invitare? *(I have a colleague who comes from abroad: can we invite him?)*

**Davide:** Certamente, è il benvenuto! Conosce le regole del gioco? *(Of course, he's welcome! Does he know the rules of the game?)*

- Federica:** No. Mi aiuti a ripassare le regole? Non le ricordo bene. *(No. Can you help me review the rules? I don't remember them well.)*
- Davide:** Certo. Ognuno riceve 13 carte: l'obiettivo è rimanere senza carte. *(Sure. Everyone receives 13 cards: the goal is to end up with no cards.)*
- Federica:** Quando è il tuo turno, puoi pescare una carta o mettere una carta sul tavolo. *(When it's your turn, you can draw a card or put a card on the table.)*
- Davide:** Esatto, ma solo se ci sono già delle carte sul tavolo. Altrimenti devi aprire il gioco con almeno tre carte. *(Exactly, but only if there are already cards on the table. Otherwise you have to open the game with at least three cards.)*
- Federica:** E queste carte possono essere tre numeri di semi diversi o una sequenza di numeri dello stesso seme. *(And these cards can be three numbers of different suits or a sequence of numbers of the same suit.)*
- Davide:** Esatto, te lo ricordi bene allora. Ricordati che le carte sul tavolo si possono spostare: è il bello del gioco. *(Exactly, so you remember it well. Remember that the cards on the table can be moved around: that's the beauty of the game.)*
- Federica:** Va bene, allora stasera spieghi tu le regole. *(All right, then tonight you explain the rules.)*

1. Cosa organizzano Davide e Federica per la serata?

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| a. Fare una serata di giochi e giocare a carte | b. Uscire per prendere un caffè |
| c. Andare al luna park con gli amici           | d. Giocare a scacchi a casa     |
2. Nel gioco descritto, cosa deve fare chi apre il gioco se non ci sono carte sul tavolo?
- |   |   |
|---|---|
| a. Invitare solo il padrone di casa a giocare | b. Aprire il gioco con almeno tre carte |
| c. Prendere tutte le carte del mazzo          | d. Fare un brindisi con l'ospite        |

**1-a 2-b**