

A2.41.1 De kunst van het onderhandelen



In een goed **debat** is het belangrijk om duidelijke **argumenten** te geven. *Volgens mij* helpt het om eerst goed na te denken en daarna een paar sterke punten te kiezen. Luister ook naar je **tegenstander**, zodat je rustig kunt reageren als je het niet eens bent. Soms kun je een punt **weerleggen** met een beter voorbeeld. Korte zinnen maken je **argumentatie** makkelijker te begrijpen.

1. Wat is belangrijk bij debatteren?
 - a. Goede argumenten gebruiken
 - b. Altijd hetzelfde voorbeeld herhalen
 - c. Snel praten zonder pauzes
 - d. Alleen ja of nee zeggen
2. Wat moet je doen tijdens het debat, naast praten?
 - a. Goed luisteren
 - b. Alleen naar jezelf luisteren
 - c. De tegenstander onderbreken
 - d. Steeds harder praten

1-a 2-a

2. Lees de dialoog en beantwoord de vragen.

Hendrik: Ik wil morgen met het team debatteren over het projectplan.

Roos: Goed idee, maar bedenk eerst sterke argumenten voor jouw standpunt.

Hendrik: Ik heb je mijn plan al verteld. Mijn voorstel is goedkoper en flexibeler; dat zal wel overtuigen.

Roos: Daar ben ik het niet helemaal mee eens. Jouw plan kost ook veel tijd.

Hendrik: Hmm, ik denk dat ik dat argument morgen wel kan weerleggen.

Roos: Dat is goed. Ik denk dat we zeker een compromis zullen vinden tussen de voorstellen.

Hendrik: Ja, juist. Soms is een klein compromis beter dan blijven discussiëren.

Roos: Ik denk dat het een interessant debat zal worden.

1. Waarom denkt Hendrik dat zijn voorstel het team kan overtuigen?
 - a. Omdat Roos zonder twijfel al met hem eens is.
 - b. Omdat zijn plan meer tijd kost dan de andere plannen.
 - c. Omdat hij geen debat wil, maar alleen een onderhandeling.
 - d. Omdat zijn voorstel goedkoper en flexibeler is.
2. Wat verwacht Roos aan het einde van het gesprek?
 - a. Dat ze zeker geen compromis kunnen vinden.
 - b. Dat Hendrik het debat wil stoppen en niets meer zegt.
 - c. Dat het debat fout zal gaan en iedereen negatief wordt.
 - d. Dat ze een compromis zullen vinden tussen de voorstellen.

1-d 2-d