

B1.18.1 Waarom worden we misselijk?

Dlaczego robi nam się niedobrze?



Misselijkheid is een vervelend gevoel dat kan ontstaan als **de maag** geïrriteerd raakt door virussen, bacteriën of bedorven eten. Dan sturen je organen signalen naar **de hersenen**, waar **het braakcentrum** geprikkeld wordt en alarm kan slaan. Soms helpt overgeven om schadelijk eten kwijt te raken, of om te merken dat je rust nodig hebt. Bij reisziekte krijgen je hersenen verschillende informatie van je ogen en het evenwichtsorgaan. Daardoor kun je ook **wagenziek** worden, vooral als je in de auto leest.



Mdłości to nieprzyjemne uczucie, które może powstać, gdy żołądek zostaje podrażniony przez wirusy, bakterie lub zepsute jedzenie. Wtedy twoje narządy wysyłają sygnały do mózgu, gdzie ośrodek wymiotny zostaje pobudzony i może podnieść alarm. Czasem wymioty pomagają pozbyć się szkodliwego jedzenia albo dają znać, że potrzebujesz odpoczynku. Przy chorobie lokomocyjnej twój mózg otrzymuje różne informacje z twoich oczu i narządu równowagi. Dlatego możesz też mieć chorobę lokomocyjną, zwłaszcza gdy w samochodzie czytasz.

1. Waardoor ontstaat misselijkheid vaak in het lichaam?

- a. Doordat je maag geïrriteerd raakt door virussen of bacteriën.
- b. Doordat je hart te snel klopt na het sporten.
- c. Doordat je longen te weinig zuurstof krijgen.
- d. Doordat je spieren te veel melkzuur maken.

2. Wat gebeurt er in de hersenen als de maag een signaal stuurt na bedorven eten?

- a. De maag gaat direct extra snel verteren.
- b. De ogen sturen minder informatie door.
- c. Het evenwichtsorgaan stopt met werken.
- d. Het braakcentrum wordt geprikkeld en kan alarm slaan.

1-a 2-d

2. Często boli cię brzuch i chcesz wiedzieć, co robi żołądek i jak dobrze o niego dbać.

Zadanie: Schrijf in drie zinnen: (1) twee taken van zoutzuur, (2) waarom vet eten of stress de maagwerking vertraagt, en (3) één tip om je maag gezond te houden.

URL: De maag

Use in your answer: maagsap / zoutzuur / bacteriën / vetter / stress / voornaamwoorden (je, jouw)