



## A2.17 Vrienden bezoeken

- Nodig je vrienden uit en ontvang ze thuis.
- Organiseer een diner, spelavond of andere activiteit.
- Ken de gebruikelijke avondactiviteiten in je nieuwe land.

<b>De bos bloemen</b>	<i>(Bukiet kwiatów)</i>	<b>Een feestje geven</b>	<i>(Zorganizować przyjęcie)</i>
<b>De borrel</b>	<i>(Przyjęcie z przekąskami i napojami (borrel))</i>	<b>Uitnodigen</b>	<i>(Zaprosić)</i>
<b>Het diner</b>	<i>(Kołacja)</i>	<b>De vriend</b>	<i>(Przyjaciół)</i>
<b>Het bordspel</b>	<i>(Gra planszowa)</i>	<b>De vriendin</b>	<i>(Przyjaciółka)</i>
<b>Het schaakspel</b>	<i>(Szachy)</i>	<b>Gezellig</b>	<i>(Przytulny/miły, kameralny)</i>
<b>De spelletjesavond</b>	<i>(Wieczór z grami)</i>	<b>Welkom</b>	<i>(Witaj / Zapraszamy)</i>
<b>Kaartspelletjes spelen</b>	<i>(Grać w gry karciane)</i>	<b>Schenken</b>	<i>(Nalewać / Podarować)</i>
<b>Uitgaan</b>	<i>(Wyjść (na miasto))</i>		

### 1. Zeskanuj kod QR, aby obejrzeć video, lub przeczytaj tekst. (QR: Audio)



Dixit is een **bordspel** vol fantasie. Je speelt met drie tot acht spelers en iedereen krijgt zes **kaarten** en een **pion**. Eén persoon is de verteller en geeft een korte omschrijving van een kaart. De andere spelers kiezen een passende kaart en daarna worden **de kaarten geschud**. *Als je aan de beurt bent, stem je welke kaart van de verteller is.*

Dixit to **gra planszowa** pełna wyobraźni. Grasz od trzech do ośmiu graczy i każdy dostaje sześć **kart** oraz **pionek**. Jedna osoba jest narratorem i podaje krótki opis karty. Pozostali gracze wybierają pasującą kartę, a następnie **karty są tasowane**. *Gdy jest twoja kolej, głosujesz, która karta należy do narratora.*

1. Met hoeveel spelers kun je Dixit spelen?
  - a. Met één tot zes spelers
  - b. Met vijf tot twaalf spelers
  - c. Met drie tot acht spelers
  - d. Met twee tot vier spelers
2. Wat doet de verteller eerst in het spel?
  - a. De verteller kiest een kaart en geeft een korte omschrijving
  - b. De verteller stemt meteen op de beste kaart
  - c. De verteller zet alle pionnen op het bord
  - d. De verteller deelt alle kaarten uit aan iedereen

1-c 2-a



## 2. Gramatyka: Warunek rzeczywisty

Pokaż możliwe sytuacje w przyszłości za pomocą reële voorwaarde.

1. Użyj reële voorwaarde w sytuacjach, które są możliwe lub prawdopodobne w przyszłości.
2. Zdanie główne często występuje po warunku, ale może też stać na początku.

	Voorwaarde (Warunek)	Hoofdzin (Zdanie główne)
<b>Structuur</b> (Struktura)	Als + tegenwoordige tijd (Jeśli + czas teraźniejszy)	toekomende tijd (czas przyszły)
<b>Voorbeelden</b> (Przykłady)	Als het regent, zullen we binnen blijven. (Jeśli będzie padać, zostaniemy w środku.)	
<b>Structuur</b> (Struktura)	Als + tegenwoordige tijd (Jeśli + czas teraźniejszy)	imperatief (tryb rozkazujący)
<b>Voorbeelden</b> (Przykłady)	Als je tijd hebt, bel me dan. (Jeśli masz czas, zadzwoń do mnie.)	

Słowo 'dan' jest często używane przy trybie rozkazującym.

Zdanie główne opisuje skutek, a nie warunek.

1. Als je vanavond tijd hebt, \_\_\_\_\_ me dan en kom naar onze spelletjesavond. (Jeśli masz dziś wieczorem czas, zadzwoń do mnie i przyjdź na nasz wieczór gier.)  
a. belt      b. bellen      c. belde      d. bel
2. Als we morgen een borrel geven, \_\_\_\_\_ we ook wat hapjes schenken. (Jeśli jutro urządzimy spotkanie przy drinku, podamy też jakieś przekąski.)  
a. willen      b. zullen      c. zullen we      d. zouden

1. bel 2. zullen

### Przepisz zwroty (QR: A1+)



1. Het gaat morgen regenen. We blijven binnen.

\_\_\_\_\_  
(Jeśli jutro będzie padać, zostaniemy w domu.)

2. Je hebt straks tijd. Bel mij.

\_\_\_\_\_  
(Jeśli za chwilę będziesz mieć czas, zadzwoń do mnie wtedy.)

3. De trein heeft vertraging. We nemen de bus.

\_\_\_\_\_  
(Jeśli pociąg ma opóźnienie, pojedziemy autobusem.)

1. Als het morgen regent, zullen we binnenblijven. 2. Als je straks tijd hebt, bel me dan. 3. Als de trein vertraging heeft, zullen we de bus nemen.

### 3. Ćwiczenia

#### 1. Dopasuj elementy o powiązonym znaczeniu.

- |                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| a. uitnodigen        | 1. een feest organiseren |
| b. een feestje geven | 2. de avondmaaltijd      |
| c. het diner         | 3. prettig samen         |
| d. gezellig          | 4. vragen om te komen    |

a-4 b-1 c-2 d-3



#### 2. Zaproszenie: wieczór gier z przekąskami i drinkiem (QR: Audio)

**Wypełnij luki:** bordspel, bos bloemen, spelletjesavond, allergieën, borrel, Aanmelden, diner



Hallo! Vrijdagavond geef ik bij mij thuis een (1) \_\_\_\_\_. We beginnen om 19.30 uur met een (2) \_\_\_\_\_ en daarna spelen we een (3) \_\_\_\_\_ of een kaartspel. Neem gerust een vriend of vriendin mee. Als je een (4) \_\_\_\_\_ of iets kleins meeneemt, is dat leuk maar niet nodig.

Ik zorg voor drinken en een eenvoudig (5) \_\_\_\_\_. Als je vegetarisch eet of (6) \_\_\_\_\_ hebt, laat het me dan uiterlijk woensdag weten. (7) \_\_\_\_\_ kan per app. Je bent welkom!

*Cześć! W piątek wieczorem organizuję u mnie w domu wieczór gier. Zaczynamy o 19.30 od drinka i przekąsek, a potem zagramy w grę planszową (Dixit) albo w grę karcianą. Śmiało weź ze sobą kolegę lub koleżankę. Jeśli przyniesiesz bukiet kwiatów albo coś małego, będzie miło, ale nie jest to konieczne.*

*Zapewnię napoje i prostą kolację. Jeśli jesteś wegetarianinem/wegetarianką lub masz alergię, daj mi znać najpóźniej w środę. Zgłoszenie można wysłać przez aplikację. Zapraszam!*

*(1) spelletjesavond, (2) borrel, (3) bordspel, (4) bos bloemen, (5) diner, (6) allergieën, (7) Aanmelden*

1. Wat moet je doen als je vegetarisch eet of allergieën hebt en wanneer moet je dat laten weten?
- \_\_\_\_\_

#### 3. Posłuchaj fragmentu audio i wybierz poprawną odpowiedź. (QR: Audio)

1. Ze heeft haar vrienden uitgenodigd voor een rustige avond thuis.
2. Na het eten gaan ze naar een café om te dansen.
3. Een van de genodigden brengt een bos bloemen mee.

Prawda    Fałsz

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |



1-V 2-X 3-V

#### 4. Wybierz poprawne rozwiązanie

1. Als je vrijdagdag tijd hebt, zal ik je \_\_\_\_\_ voor \_\_\_\_\_ *(Jeśli w piątek masz czas, zaproszę cię na wieczór gier u mnie w domu.)*  
a. uitnodigen      b. uitnodig      c. uitnodigde      d. uitgenodigd
  2. Als jullie om acht uur komen, zal ik alvast een borrel \_\_\_\_\_ *(Jeśli przyjdziecie o ósmej, to już wcześniej naleję drinka.)*  
a. geschonken      b. schenk      c. schonk      d. inschenken
  3. Als je mijn nieuwe adres hebt, zul je je vriend en vriendin \_\_\_\_\_ *(Jeśli masz mój nowy adres, zaprosisz też swojego kolegę i koleżankę.)*  
a. uitnodigenen      b. uitnodigen      c. uitnodigden      d. uitnodigt
1. uitnodigen 2. inschenken 3. uitnodigen

#### 5. Odgrywanie ról - dialogi (QR: Audio)



##### Uitnodiging voor spelletjesavond

**Sam (gastheer):** *Hoi Ruben, met Sam. Heb je vrijdagavond tijd? Ik wil je uitnodigen voor een spelletjesavond bij mij thuis.*

*(Cześć Ruben, tu Sam. Masz czas w piątek wieczorem? Chcę cię zaprosić na wieczór z grami u mnie w domu.)*

**Ruben (vriend):** *Hoi Sam! Leuk. Hoe laat beginnen jullie en komen er nog meer mensen?*

*(Cześć Sam! Super. O której zaczynacie i czy przyjdą jeszcze inni ludzie?)*

**Sam (gastheer):** *We beginnen om half acht. Mijn vriendin Noor komt ook en twee collega's. Eerst doen we een borrel en daarna spelen we een bordspel of schaakspel.*

*(Zaczynamy o wpół do ósmej. Moja dziewczyna Noor też przyjdzie i dwoje kolegów z pracy. Najpierw wypijemy drinka, a potem zagramy w grę planszową albo w szachy.)*

**Ruben (vriend):** *Top. Zal ik iets meenemen? Misschien een bos bloemen voor Noor?*

*(Świetnie. Czy mam coś przynieść? Może bukiet kwiatów dla Noor?)*

**Sam (gastheer):** *Graag, dat is lief. Ik schenk drinken en zorg voor wat hapjes, dan wordt het gezellig.*

*(Chętnie, to miłe. Naleję napoje i zadbam o jakieś przekąski, wtedy będzie przytulnie.)*

1. Waarom belt Sam Ruben?
-

## 6. Mówienie (QR: AI+)



Zullen we vanavond bij mij thuis ...? / Als je wilt, kunnen we na het eten ... / Welkom, kom binnen - ik schenk even iets in.

1. Je wilt een vriend of vriendin bij jou thuis uitnodigen. Wat zeg je en wat willen jullie samen doen in de avond?  
\_\_\_\_\_
2. Je krijgt vrienden op bezoek en organiseert een borrel of een klein diner. Wat zet je klaar en hoe maak je het gezellig?  
\_\_\_\_\_

## 7. Pisanie: WhatsApp (QR: AI+)

Hoi!

Heb je zin om vrijdag bij jou thuis iets te doen? Misschien een **spelletjesavond** met een **bordspel** (bijv. Dixit) en daarna samen **diner** (simpel). Ik kan rond 18:30 komen.

Kun jij laten weten:

- of het bij jou kan
- hoeveel mensen je oké vindt
- of ik iets moet meenemen (drinken, toetje)?

Groetjes, Noor



**Napisz odpowiednią odpowiedź:** *Als het bij jou past, kunnen we vrijdag om 18:30 beginnen. / Zullen we eerst samen eten en daarna een bordspel spelen? / Als je wilt, neem ik een toetje of een fles wijn mee.*

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Ważne czasowniki

	<b>Uitnodigen</b> ( <i>zaprosić</i> )	<b>Schenken</b> ( <i>dać</i> )
ik	Onvtooid toekomstende tijd (OTTK) zal uitnodigen	Onvtooid toekomstende tijd (OTTK) zal schenken
jij/je	zult uitnodigen	zult schenken
hij/zij/ze/het	zal uitnodigen	zal schenken
wij/we	zullen uitnodigen	zullen schenken
jullie	zullen uitnodigen	zullen schenken
zij/ze	zullen uitnodigen	zullen schenken