

## A2.17.1 Le regole del Machiavelli

### Zasady Machiavellego



Per una serata in casa, il Machiavelli è un gioco con **le carte** e aiuta a **stare tutti insieme**. Servono due **mazzi** e da due a sei persone. Il mazziere dà tredici carte a ogni **giocatore** e si gioca a **turni**. Nel tuo turno puoi pescare o calare combinazioni come tris e scale. Puoi anche cambiare le combinazioni sul tavolo, ma devi lasciare sempre gruppi validi. Chi finisce tutte le carte vince: è un gioco *divertentissimo*.

*Na wieczór w domu Machiavelli to gra w karty, która pomaga spędzać czas razem. Potrzebne są dwie talie oraz od dwóch do sześciu osób. Rozdający rozdaje trzynaście kart każdemu graczowi i gra się turami. W swojej turze możesz dobrać kartę albo wyłożyć kombinacje, takie jak trójki i sekwensy. Możesz też zmieniać kombinacje na stole, ale zawsze musisz zostawiać poprawne układy. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kart: to gra superzabawna.*

1. Quante carte riceve ogni giocatore all'inizio?
  - a. Dieci carte
  - b. Tredici carte
  - c. Quindici carte
  - d. Sette carte
2. Chi inizia a giocare dopo che il "tallone" è messo al centro?
  - a. Il giocatore alla sinistra del mazziere
  - b. Il mazziere
  - c. Il giocatore più giovane
  - d. Il giocatore alla destra del mazziere
3. Quale regola è importante quando si modificano le combinazioni sul tavolo?
  - a. Bisogna lasciare combinazioni valide
  - b. Si può saltare il turno senza pescare
  - c. Si deve pescare due carte per forza
  - d. Si possono prendere carte dal tavolo in mano

1-b 2-a 3-a

## 2. Przeczytaj dialog i odpowiedz na pytania.

Due amici organizzano una cena e una serata di giochi di carte con un ospite straniero

*Dwoje przyjaciół organizuje kolację i wieczór gier karcianych z zagranicznym gościem*

**Davide:** Stasera voglio invitare qualche amico a cena (*Dziś wieczorem chcę zaprosić kilku przyjaciół na kolację do siebie.*)

**Federica:** Ottima idea! Che ne dici di fare una serata di giochi dopo cena? (*Świetny pomysł! Co powiesz na to, żeby po kolacji zrobić wieczór z grami?*)

**Davide:** Perfetto! Pensavo di preparare una pasta e poi giocare a un gioco di carte, tipo Machiavelli. (*Idealnie! Myślałem, żeby przygotować makaron, a potem zagrać w jakąś grę karcianą, na przykład Machiavellego.*)

**Federica:** C'è un mio collega che viene dall'estero: lo possiamo invitare? (*Mam kolegę z pracy, który jest z zagranicy: możemy go zaprosić?*)

**Davide:** Certamente, è il benvenuto! Conosce le regole del gioco? (*Oczywiście, jest mile widziany! Zna zasady gry?*)

- Federica:** No. Mi aiuti a ripassare le regole? Non le ricordo bene. *(Nie. Pomożesz mi powtórzyć zasady? Nie pamiętam ich dobrze.)*
- Davide:** Certo. Ognuno riceve 13 carte: l'obiettivo è rimanere senza carte. *(Jasne. Każdy dostaje 13 kart: celem jest pozbyć się wszystkich kart.)*
- Federica:** Quando è il tuo turno, puoi pescare una carta o mettere una carta sul tavolo. *(Kiedy jest twoja kolej, możesz dobrać kartę albo wyłożyć kartę na stół.)*
- Davide:** Esatto, ma solo se ci sono già delle carte sul tavolo. Altrimenti devi aprire il gioco con almeno tre carte. *(Dokładnie, ale tylko jeśli na stole leżą już jakieś karty. W przeciwnym razie musisz rozpocząć grę, wykładając co najmniej trzy karty.)*
- Federica:** E queste carte possono essere tre numeri di semi diversi o una sequenza di numeri dello stesso seme. *(I te karty mogą być trzema kartami o tej samej wartości w różnych kolorach albo sekwencją w tym samym kolorze.)*
- Davide:** Esatto, te lo ricordi bene allora. Ricordati che le carte sul tavolo si possono spostare: è il bello del gioco. *(Dokładnie, jednak dobrze to pamiętasz. Pamiętaj, że karty na stole można przesuwać — na tym polega frajda tej gry.)*
- Federica:** Va bene, allora stasera spiegami tu le regole. *(Dobrze, więc dziś wieczorem to ty wyjaśnisz zasady.)*

1. Cosa organizzano Davide e Federica per la serata?
  - a. Giocare a scacchi a casa
  - b. Uscire per prendere un caffè
  - c. Andare al luna park con gli amici
  - d. Fare una serata di giochi e giocare a carte
2. Nel gioco descritto, cosa deve fare chi apre il gioco se non ci sono carte sul tavolo?
  - a. Invitare solo il padrone di casa a giocare
  - b. Aprire il gioco con almeno tre carte
  - c. Fare un brindisi con l'ospite
  - d. Prendere tutte le carte del mazzo

**1-d 2-b**